希望能藉由這次的專題製作出平常也會想玩的遊戲，而我們選擇的主題-二十一點不但包含了比大小、隨機產生數字、記錄張數...等技巧在裡面，更不是為完成專題而做出枯燥乏味、實用性低的主題，是一種有趣刺激的數字遊戲!